

# Le plan de la cuisine collective



Comme vous le savez probablement déjà, vous serez amenés à étudier le plan des cuisines collectives dans lesquelles vous ferez vos stages !  
Ces plans devront être mis dans vos annexes et faire apparaître les informations attendues !

## ► RECUPEREZ LE PLAN ◀

N'hésitez pas, dès le 1<sup>er</sup> jour, à demander le plan de la cuisine à votre maître de stage. Comme ça vous aurait le temps de le faire durant votre stage ! Ce qui est fait, n'est plus à faire !

## ► SCANNEZ LE PLAN ◀

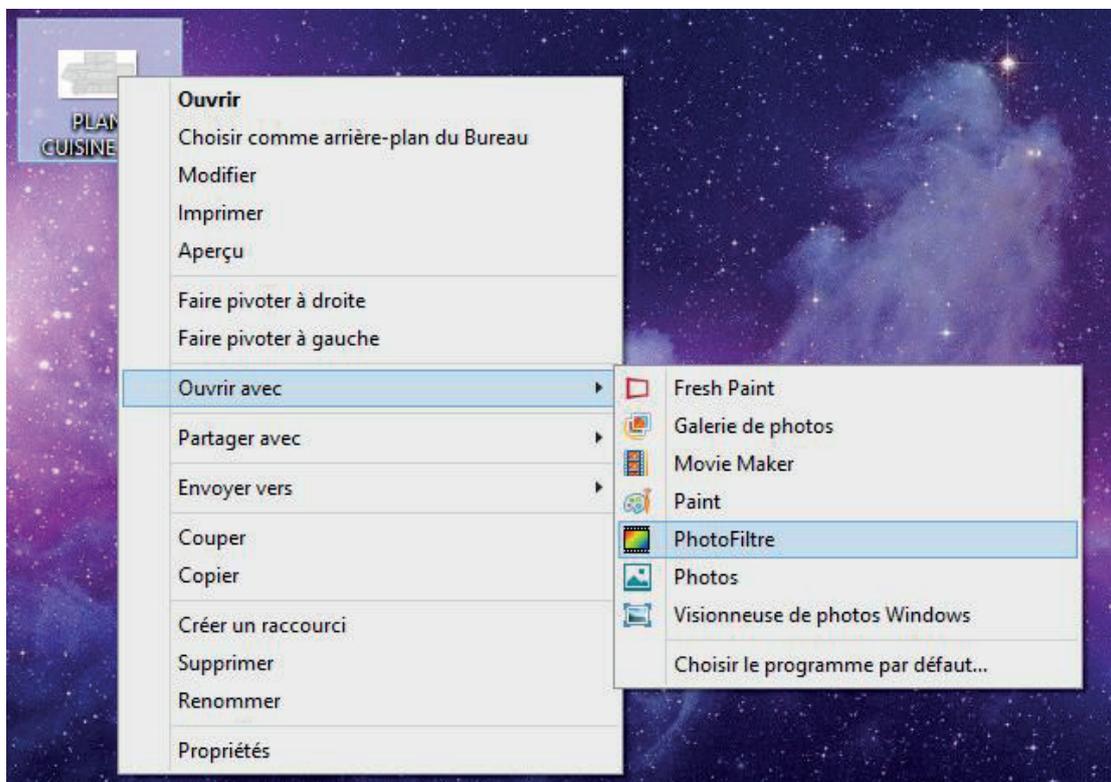
Pour la deuxième étape, scannez le plan que vous avez sur papier. Si vous arrivez à l'avoir directement sur ordinateur c'est parfait !  
Vous obtenez donc un fichier en format .JPEG que vous allez modifier.

## ► TELECHARGEZ PHOTOFILTRE ◀

Nous allons utiliser « PHOTOFILTRE », logiciel de traitement de photo gratuit. Commencez par le télécharger en le cherchant sur Google, et installez le.

## ► OUVRIR SON PLAN AVEC PHOTOFILTRE ◀

*CLIQUE DROIT > OUVRIR AVEC > PHOTOFILTRE*



Votre plan va s'ouvrir sur le logiciel.

## ► COLOREZ LES ZONES ◀

Il faut mettre en avant les 3 zones avec différentes couleurs :

- **ZONE PROPRE**
- **ZONE DE TRANSITION**
- **ZONE SALE**

Ces couleurs ne sont pas fixes, vous pouvez mettre celles que vous voulez. Soyez vigilants à ne pas mettre des couleurs trop identiques qui peuvent se confondre à l'impression.

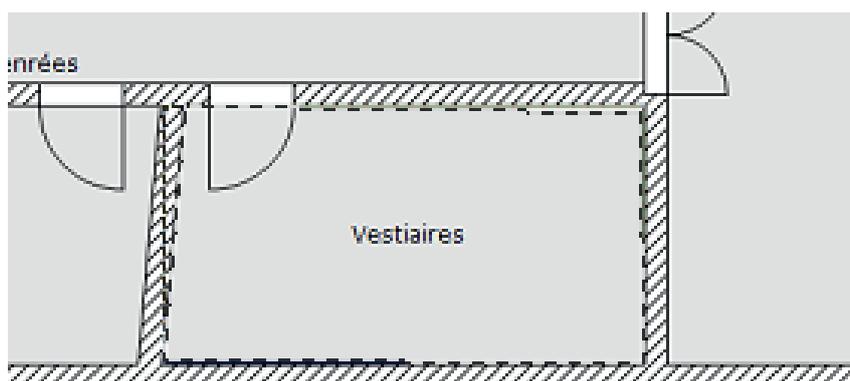
### ● CONTOUREZ LA ZONE

Pour cela, choisissez  puis 

Ensuite, contourez la zone que vous voulez colorer :

- Cliquez une première fois dans un des coins de la zone
- Vous verrez ensuite un trait apparaître au bout de votre souris, attaché au coin dans lequel vous avez cliqué.
- Faites le tour de la zone en cliquant à chaque fois dans les coins pour colorer

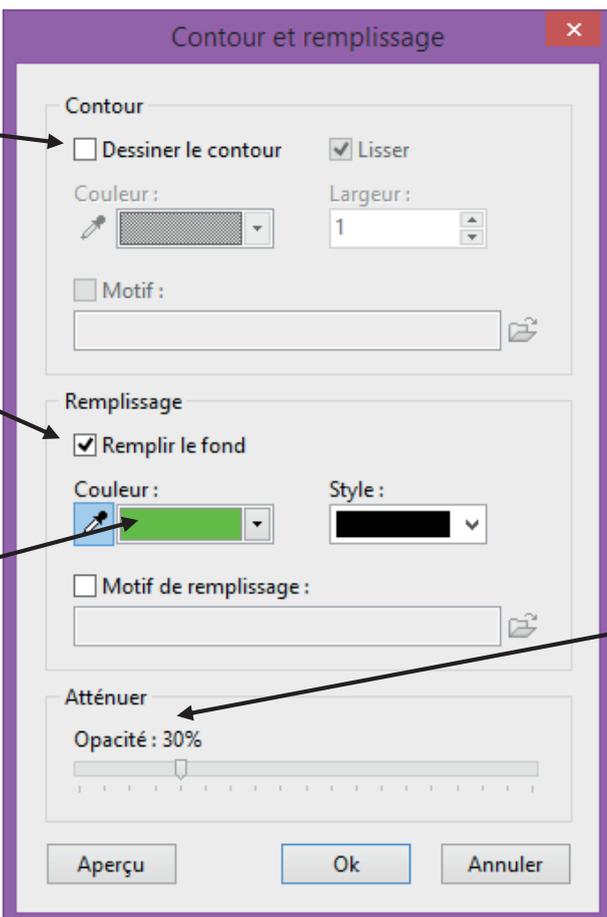
Vous devriez obtenir ceci :



N'hésitez pas à tester ! Si vous voyez que ce que vous avez fait n'est pas bon, cliquez sur  et recommencez l'opération.

CLIQUEZ DROIT (sur la zone) > CONTOUR ET REMPLISSAGE...

Réglez les paramètres de cette manière, en choisissant la bonne couleur :



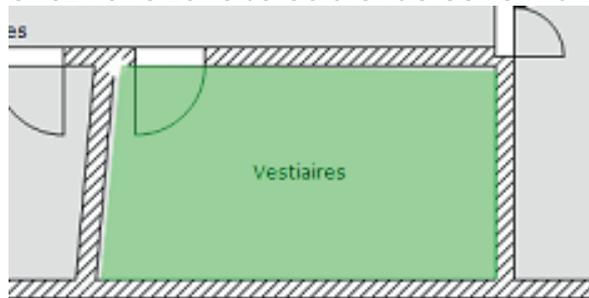
Décochez

Cochez

Choisissez la couleur de votre zone

L'opacité à 30% sert à voir le texte qui se trouve dans votre zone, sous la couleur que vous allez rajouter.

Cliquez sur OK. Vous verrez votre zone se colorer de cette manière :



Reproduisez l'opération pour chacune des zones, en mettant les bonnes couleurs suivant si elles sont sales, propres ou de transition.

### ► AJOUTEZ LES FLECHES ◀

Vous devez ensuite mettre les sens de circulation des différents éléments, en leur attribuant une couleur particulière :

- **Circuit du personnel**
- **Circuit des denrées « propres »**
- **Circuit des denrées « sales »**

Pour cela, vous devez mettre des flèches à chaque porte ou intersection dans votre plan, pour détailler.

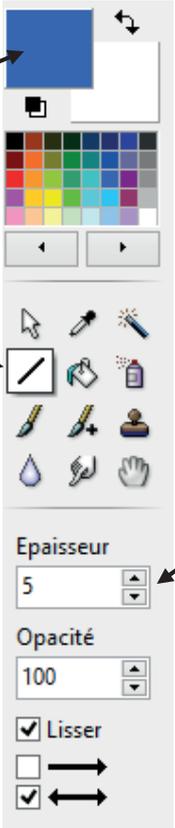
Pour cela, cliquez sur :

Choisissez la couleur de votre flèche

Cliquez sur TRAIT

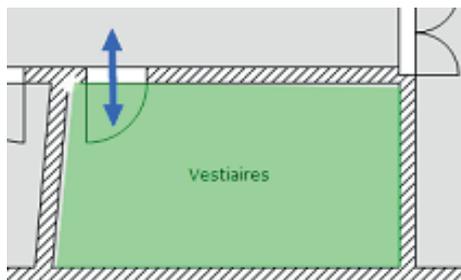
Choisissez l'épaisseur de votre flèche. Pour cela, testez-la.

Choisissez votre type de flèche (unidirectionnelle ou bidirectionnelle)



Vous pouvez ensuite faire vos flèches. N'hésitez pas à tester, et d'enlever si cela n'est pas conforme à vos attentes ! Attention : la flèche se trace dans le sens de déplacement de la souris.

Vous obtenez ceci :



Faites ceci pour chaque déplacement et chaque couleur !

## ► FAIRE LA LEGENDE ◀

N'oubliez pas que pour un schéma, la légende est importante, d'autant plus lorsque les couleurs et les flèches ont une signification ici.

Voici un exemple :

